21 de octubre del 2024

***EQUIPO DE TRABAJO DE AQUAC MEMORIZE***

Nuestro equipo está compuesto por jóvenes tecnólogos que con su dedicación y habilidades, trabajan en el desarrollo de nuestro proyecto Aquac Memorize, un juego diseñado para desafiar la memoria y ofrecer una experiencia entretenida y educativa.

**-Marcos Rojas Alvarez**

**Rol:** Es el desarrollador frontend y responsable de documentación  
es el encargado de crear la interfaz visual de los juegos. Su trabajo es brindar una experiencia de usuario eficaz y atractiva. Además, supervisa la documentación del proyecto, asegurando que todos los aspectos técnicos y funcionales estén bien.

**-Jesús David Fierro Rivera  
Rol:** Desarrollador backend  
Jesús se encarga de la creación de la lógica y funcionalidad detrás de los juegos. Su responsabilidad es garantizar que todo funcione de manera eficiente y que la interacción entre el servidor y el juego sea eficiente.

**-Isabella Cabrera Carrera  
Rol:** desarrolladora frontend y contribuye a la documentación  
Isabella, junto con Marcos, trabaja en la parte visual y la experiencia del usuario. También colabora en la documentación del proyecto, asegurando que se mantenga un registro preciso de los avances y detalles del desarrollo.

**-Joan Camilo Charry Perez  
Rol:** Desarrollador backend y responsable de documentación  
Camilo trabaja en la lógica interna del juego y en la conexión entre los diferentes componentes técnicos. También contribuye al mantenimiento de la documentación, describiendo los procesos de backend y las funcionalidades del sistema.

Este equipo, con una combinación de habilidades en frontend, backend y documentación, está comprometido en llevar Aquac Memorize a su máximo potencial, creando un producto que desafía la memoria mientras ofrece una experiencia única y competitiva.